Indice Curso Android 2013.

Tema 1. Entorno de Desarrollo

· ADT

· SDK

· Herramientas

· Eclipse

· Android Studio

· Tipos de Proyectos

· Depuración

· Emulador

· Dispositivos Físicos

· Primera Aplicación

· Ejemplos.

· Ejercicios.

Tema 2. Guía de Diseño.

· Overview

· Bases del diseño Holo

· Interfaces

· Estilos

· Patrones de UIX

· Widgets

· Ejemplos

· Ejercicios

Tema 3. Conceptos básicos.

· Manifest.xml

· Actividades

· Ciclo de vida.

· Recursos

· Fragment

· Action Bar

· Loaders

· Compability Package

· Patron Multi-Panel

Tema 4. Almacenar y Compartir Información

· Almacenamiento

· Content Providers

· Integración mediante Intents

· Procesos e hilos

· Servicios

· Receivers

· Actionbar Sherlock (Bibbliotecas de terceros)

· Menús contextuales

· Ejemplos

· Ejercicios

Tema 5. Interfaz de Usuario

· Navegación coherente

· Notificaciones

· Application Widgets

· Otras interfaces

· Google TV

· Google Glass

· Ejemplos

· Ejercicios

Tema 6. Estilo, Multimedia e Internet.

· Estilos

· Animaciones

· Drag&Drop

· Sensores

· Internet

· Location API

· Ejemplos

· Ejercicios

Tema 7 Servicios.

· Googel Play Service

· Google Maps

· Single Sign On

· Google +

· Google Analytics

Tema 8. Servicios II

· Google Play Game

· Google Cloud Message

· Ejemplos

· Ejercicios

Tema 9. Distribuir Aplicaciones en Play Store.

· Visibilidad

· Monetización.

· Distribución

· Publicación

· Promoción

· Ejercicio Final